



**Kompetenzzentrum
Kultur- und
Kreativwirtschaft
des Bundes**



Initiative
Kultur- & Kreativwirtschaft
der Bundesregierung



Berlin | 10. Juli 2015 | 13:00 | Haus der Berliner Festspiele

Generation Game

Generation Game

Reden wir endlich über Spiele

Wir sind Generation Game. Wir erobern an Spielkonsolen digitale Welten. Machen uns mit GPS-Geräten auf die Suche nach versteckten Schätzen. Wir lassen uns in Räume sperren, um den Weg nach draußen in Rätseln zu finden. Oder vertreiben uns die Zeit in der U-Bahn mit einem Smartphone-Game.

Spiele entwickeln sich zum Leitmedium und diese Entwicklung bleibt nicht beim Unterhaltungsmarkt stehen. Spielmechanismen dringen in alle Bereiche der Gesellschaft vor, egal ob Wirtschaft, Politik, Stadtraum oder Bildung. Von interaktiven Verkehrsampeln über Computerspiele im Theater bis hin zur „Spielifizierung“ von Unternehmen, im Recruiting, in der Entwicklung oder im Projektmanagement. Immer mehr Anwendungen und Prozesse werden unter zur Hilfenahme von Spielelementen und den Erfahrungen von Game Designern gestaltet.

Auf die Generation Y folgt nicht die Generation Z – sondern die Generation Game. Eine Welt ohne omnipräsente Spielmöglichkeiten kennen wir nicht. Daher laden wir zu einer interaktiven Tagung in die Räume der Berliner Festspiele.





Inhalt

Ziel der Veranstaltung ist, in einem interaktiven Diskurs die Vielfalt, die Reichweite und das Potenzial von Spielen direkt erlebbar zu machen.

Die Diskussion über Spiele findet kaum in spielerischer Form statt. Aber wenn Spiele sich nicht im Spielen erklären, dann fehlt ein wesentliches Erfahrungsmoment. Daher machen wir es interaktiv. Und um ein Gefühl für Generation Game und Spiele als Leitmedium zu bekommen, rücken wir die große Vielfalt – die über digitale Spiele oder Gamification weit hinausgeht – in den Fokus.

Wir laden Game Designer, Wissenschaftler, Akteure und Kreativschaffende ein, die in kurzen Sessions ihre Projekte und Arbeiten praxisnah vorstellen. Wir wollen den Brückenschlag zwischen verschiedenen Teilbranchen der Kultur- und Kreativwirtschaft schlagen – von Theater zu Games und zurück und darüber hinaus. Mit dabei sind u.a. Christian Huberts (GA Hochschule), Franka Futterlieb (urbn pockets), Philip Steimel (Machina eX) und Christoph Brosius (Die Hobrechts GmbH) sowie Vertreter der Berliner Festspiele, des BIU - Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. und des GAME Bundesverband.

Sie geben vielfältige und anwendungsorientierte Eindrücke, wie sich Spiele in Wirtschaft, Bildung oder Politik einsetzen lassen.



Ort

Haus der Berliner Festspiele | Schaperstr. 24 | 10719 Berlin

Der Eintritt ist kostenfrei.

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

Um Anmeldung bis zum 8. Juli 2015 an anmeldung@kreativ-bund.de wird gebeten.

Das Kompetenzzentrum

ist Teil der Initiative Kultur- und Kreativwirtschaft der Bundesregierung. Die Initiative wurde 2007 ins Leben gerufen mit dem Ziel, Branchenakteure wettbewerbsfähiger zu machen und mehr existenzsichernde Arbeitsplätze zu schaffen. Wir verstehen uns als Partner der Kultur- und Kreativwirtschaft. Wir regen Kompetenztransfer an und bieten Interessierten eine Plattform für Vernetzung und Dialog. Bestehende Strukturen werden von uns genutzt und ergänzt, um Kulturunternehmen und Kreative zu erreichen, wirtschaftlich zu professionalisieren und ihr innovatives Potenzial in der Gesellschaft zu entfalten.

Kooperationspartner der Veranstaltung sind:



Zu Gast im Haus der
Berliner Festspiele



Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware



Bundesverband e.V.



Deutscher Bühnenverein
Bundesverband der Theater und Orchester

Kontakt

u-institut für unternehmerisches
Denken und Handeln e. V. /
Kompetenzzentrum Kultur- und
Kreativwirtschaft des Bundes

Hinter dem Schütting 1A
28195 Bremen

kompetenzzentrum.u-institut.de

Gefördert durch:



Bundesministerium
für Wirtschaft
und Energie

Die Beauftragte
der Bundesregierung
für Kultur und Medien

aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages



Initiative
Kultur- & Kreativwirtschaft
der Bundesregierung

u-institut